



Coop-in – manual del usuario – ¿cómo jugar?



¿Qué es Coop-in?

El proyecto Coop-in es un proyecto ERASMUS+ financiado por la Comisión Europea. Uno de los principales productos del proyecto es un juego online serio en plataforma. Esto es un lugar virtual en el que se juntan la diversión de jugar un juego y la utilidad de aprender habilidades y competencias de innovación social y colaboración. El juego ha sido diseñado para facilitadores de aprendizaje basados en trabajo de una empresa, profesores de educación vocacional, mentores, formadores y trabajadores del ámbito de los negocios sociales, la inclusión social y la innovación.

El juego incluye seis módulos que tratan sobre asuntos de la innovación social.

Los módulos:

1. ¿Qué es la innovación social?
2. Adelantar el futuro
3. Desarrollar redes y relaciones
4. Colaborar con los demás
5. Evaluar el impacto de la innovación social
6. Pasar de una oportunidad a una idea

ACCESO AL JUEGO:

<http://game.coopinproject.eu/es>

(Para asegurarte de que tengas la mejor experiencia posible, te recomendamos utilizar la última versión de Mozilla Firefox).



La página principal:

Registrarse:

Es necesario registrarse para comenzar el juego. Para hacerlo, haz click en "Registro".

Por favor, rellena todos los campos y escoge una imagen para el perfil.

REGISTRO

NOMBRE

GÉNERO

GENERACIÓN

PAÍS

NOMBRE DE USUARIO

CORREO ELECTRÓNICO

CONTRASEÑA

CONTRASEÑA DE NUEVO

FOTO DE PERFIL

Después de registrarte, recibirás un email con tu nombre de usuario y contraseña.

Iniciar sesión:

Para jugar, haz click en "Iniciar sesión", en la mitad de la pantalla.

NOMBRE DE USUARIO

CONTRASEÑA

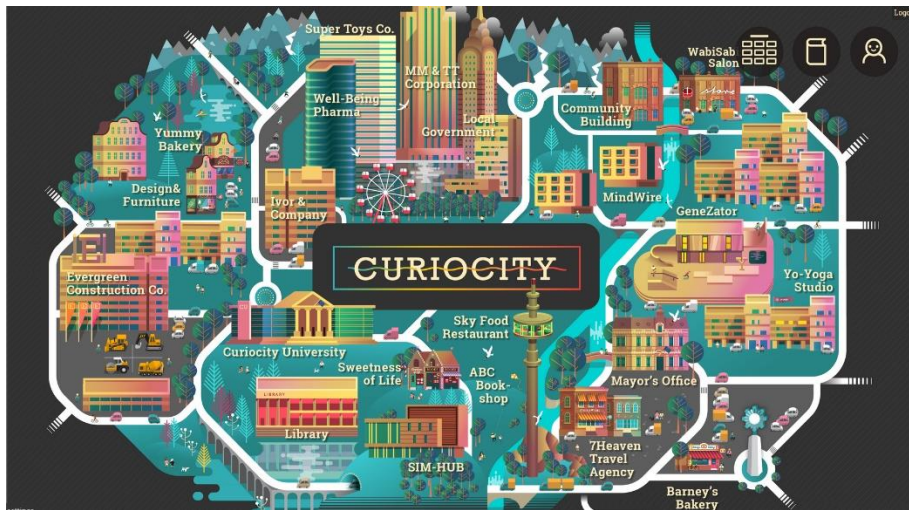
Introduce tu nombre de usuario y contraseña y haz click en "Correcto".

Juego:

Cuando entres por primera vez en el juego, recibirás un "email de bienvenida" del "alcalde de Curiosity"



Después de cerrar el "email de bienvenida", irás al área de juego:



Es un mapa de una ciudad.

Tu tarea es completar las misiones que te proporciona el mentor.

Iconos en el área de juego:

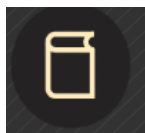
En la esquina superior derecha del área de juego hay tres iconos:



La página de "misiones": Aquí puedes elegir y empezar misiones/módulos y comprobar tus resultados.

Nota 1: Completar los minijuegos del primer módulo es obligatorio para los jugadores (puedes elegir cualquier otro módulo después de que hayas hecho el primero).

Nota 2: Por favor, asegúrate de que estés jugando a minijuegos que pertenecen al módulo seleccionado (la página de "misiones" que está en el lado superior derecho de la pantalla puede ayudarte), porque puedes también jugar a minijuegos de otros módulos y obtener puntos por ellos, pero no recibirías una insignia.



Biblioteca: Aquí puedes encontrar las bases de conocimiento, los estudios de caso y los glosarios relacionados con los módulos (también puede encontrarlos en el edificio de la "biblioteca" en el mapa).



Mi perfil: Aquí puedes encontrar el nombre de los minijuegos (si haces click en el título del minijuego, el minijuego se abre automáticamente). Aquí puedes encontrar dos colores:

- Azul: el minijuego ha guardado los resultados/puntos.
- Rojo: El minijuego no ha guardado los resultados/puntos (no has hecho click en el "Quizás después" al final del minijuego o has obtenido 0 puntos en el minijuego).

Los mejores jug

Hay una lista co

Jugar al juego

Puedes elegir entre varios tipos de minijuegos:

Arrastra y suelta



Tienes que arrastrar y soltar cada una de las palabras o frases en las cajas a las que pertenecen.

Test de verdadero/falso



Tienes que escoger la respuesta correcta.

Árboles de decision



Lee la historia con cuidado y escoge una de las respuestas posibles.

Al final del minijuego tienes dos opciones:

- Quizás después - tus resultados se guardan (siempre se guardan los mejores resultados).
- Volver a jugar - el minijuego se reinicia de manera automática.

Coleccionar las insignias:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Puedes coleccionar insignias. Se te da una en cada módulo/misión si has jugado cada uno de los minijuegos (de ese módulo/misión) y has alcanzado al menos un 60% en cada uno de los minijuegos.

Si consigues todas las seis insignias de los minijuegos, se te dará una insignia extra, de modo que tendrías 7 insignias.

¡Diviértete jugando a este juego! ¡Esperemos que te parezca útil y divertido!