



Coop-in – Εγχειρίδιο χρήστη



Τι είναι το Coop-in;

Το έργο Coop-in (Κοινωνική Καινοτομία: Κατάρτιση Εταιρειών για Μάθηση μέσα από Εικονικούς Κόσμους) είναι ένα έργο ERASMUS+ που χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή. Ένα από τα βασικά παραδοτέα του έργου είναι μια διαδικτυακή πλατφόρμα ενός παιχνιδιού «σοβαρού σκοπού» (serious game). Η εν λόγω πλατφόρμα αποτελεί έναν εικονικό χώρο ο οποίος συνδυάζει τη διασκέδαση από το παίξιμο παιχνιδιών με τη χρησιμότητα της εκμάθησης πρακτικών δεξιοτήτων και ικανοτήτων κοινωνικής καινοτομίας και συνεργασίας. Το παιχνίδι έχει σχεδιαστεί για διαμεσολαβητές που εφαρμόζουν εκπαίδευση με βάση την εργασία σε εταιρικό περιβάλλον, εκπαιδευτικούς ΕΕΚ, καθώς και για μέντορες, εκπαιδευτές και εργαζόμενους στον τομέα της κοινωνικής επιχειρηματικότητας, της κοινωνικής ενσωμάτωσης και καινοτομίας.

Το παιχνίδι περιλαμβάνει έξι ενότητες, οι οποίες καταπιάνονται με θέματα κοινωνικής καινοτομίας.

Οι ενότητες:

1. Τι είναι η Κοινωνική Καινοτομία;
2. Σχεδιάζοντας το Μέλλον
3. Αναπτύσσοντας Δίκτυα και Σχέσεις
4. Συνεργασία με Άλλους
5. Αξιολογώντας τον Αντίκτυπο της Κοινωνικής Καινοτομίας
6. Προχωρώντας από την Ευκαιρία στην Ιδέα

ΠΡΟΣΒΑΣΗ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ:

Για το παιχνίδι στην Ελληνική: <http://game.coopinproject.eu/gr>

Για το παιχνίδι στην Αγγλική: <http://game.coopinproject.eu/en>

**Προκειμένου να έχετε την καλύτερη δυνατή εμπειρία, συνιστούμε όπως χρησιμοποιήσετε την πιο πρόσφατη έκδοση του Flash Player ή του Mozilla Firefox.*

Η αρχική σελίδα:

Εγγραφή:

Για να παίξετε το παιχνίδι, πρέπει να κάνετε εγγραφή. Για να το κάνετε αυτό, πατήστε το κουμπι «Εγγραφή». Συμπληρώστε τα πεδία και επιλέξτε μια εικόνα προφίλ.

The registration form is titled "REGISTRATION" and is set against a dark background. On the left, there are eight input fields with labels: NAME, GENDER, GENERATION, COUNTRY, USER NAME, E-MAIL, PASSWORD, and PASSWORD AGAIN. On the right, under the heading "PROFILE PICTURES", there are six circular icons showing different avatars. Below the icons is a teal "NEXT" button.

Αφού κάνετε εγγραφή, θα λάβετε ένα μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου με το όνομα χρήστη (username) και τον κωδικό (password) σας.

Σύνδεση: (log in)

Για να παίξετε, πατήστε στη μέση της οθόνης: «Σύνδεση».

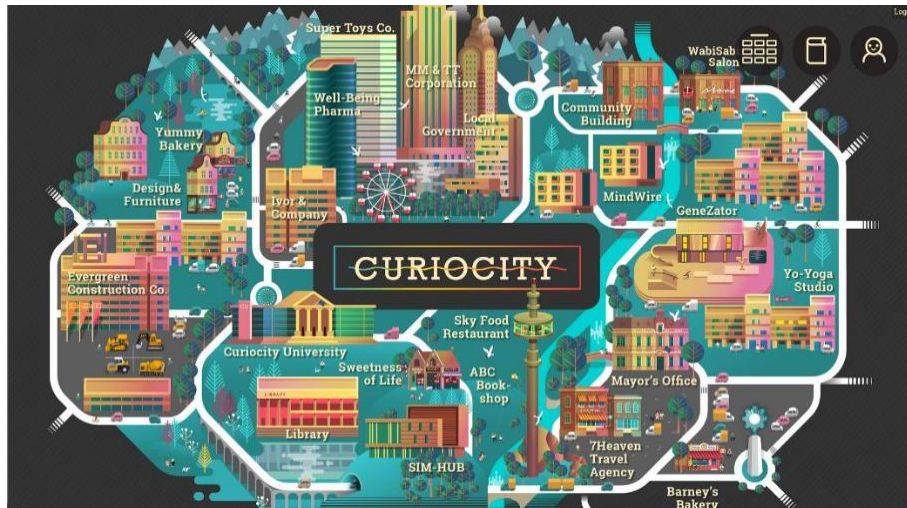
The login form is a horizontal bar with a dark background. It features two input fields: "USER NAME" and "PASSWORD". The "USER NAME" field contains the text "User name" and the "PASSWORD" field contains "Password". To the right of the password field is a teal "OK" button.

Εισάγετε τον κωδικό χρήστη και τον κωδικό σας και πατήστε «OK».

Το παιχνίδι:

Όταν μπειτε για πρώτη φορά στο παιχνίδι, θα λάβετε ένα μήνυμα καλωσορίσματος στο ηλεκτρονικό σας ταχυδρομείο από τη «Δήμαρχο της Περιέργειας» (CurioCity).

Αφού κλείσετε το «μήνυμα καλωσορίσματος», πηγαίνετε στην κεντρική σελίδα (playing field) του παιχνιδιού. Είναι ο χάρτης μιας πόλης.



Πρέπει να ολοκληρώσετε τις αποστολές που θα σας δώσει ο ψηφιακός μέντορας.

Τα εικονίδια στην κεντρική σελίδα (playing field):

Στη δεξιά γωνιά του ταμπλό του παιχνιδιού, υπάρχουν 3 εικονίδια:



Η **σελίδα της «αποστολής»**: Εδώ μπορείτε να επιλέξετε και να αρχίσετε τις αποστολές/ενότητες και να ελέγξετε τα αποτελέσματά σας.

Σημείωση 1: Οι παίκτες είναι υποχρεωτικό να ολοκληρώσουν τα 'μικρά παιχνίδια' της πρώτης ενότητας, προτού προχωρήσουν στις επόμενες (μπορείτε να επιλέξετε οποιαδήποτε άλλη ενότητα, αφού ολοκληρώσετε την πρώτη).

Σημείωση 2: Παρακαλώ πάντοτε να βεβαιώνεστε ότι παίζετε παιχνίδια που αντιστοιχούν στην ενότητα που έχετε επιλέξει (ο οδηγός «αποστολής» στα αριστερά της οθόνης μπορεί να σας βοηθήσει), επειδή μπορείτε να παίξετε παιχνίδια άλλων ενοτήτων και να πάρετε βαθμούς και για αυτά, ωστόσο σε αυτή την περίπτωση δε θα πάρετε μετάλλιο.



Βιβλιοθήκη: Εδώ μπορείτε να βρείτε Βάσεις Γνώσεων, μελέτες περίπτωσης και γλωσσάρια που σχετίζονται με τις ενότητες (μπορείτε επίσης να τα βρείτε στο κτίριο της «Βιβλιοθήκης» στον χάρτη).



Το προφίλ μου: Εδώ θα βρείτε τα ονόματα των 'μικρών παιχνιδιών' (όταν πατήσετε στον τίτλο του 'μικρού παιχνιδιού', αυτό ανοίγει αυτόματα). Θα δείτε δύο χρώματα εδώ:

Μπλε: Το παιχνίδι έχει αποθηκευμένο αποτέλεσμα/βαθμούς.

Κόκκινο: Το παιχνίδι δεν έχει αποθηκευμένο αποτέλεσμα/βαθμούς (δεν έχετε πατήσει το κουμπί «Ίσως αργότερα» στο τέλος του παιχνιδιού ή πήρατε 0 βαθμούς για το παιχνίδι)

Οι καλύτεροι παίκτες: Υπάρχει μια λίστα με τους καλύτερους παίκτες παγκόσμια στο «Κτίριο της Κοινότητας».

Παίζοντας το παιχνίδι:

Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε αυτούς τους τύπους 'μικρών παιχνιδιών':

Μεταφορά και απόθεση



Πρέπει να σύρετε και να αφήσετε καθεμία από τις λέξεις ή προτάσεις στα κουτιά στα οποία ανήκουν.

Κουίζ/Σωστό ή Λάθος



Πρέπει να επιλέξετε τη σωστή απάντηση.

Δέντρα απόφασης



Διαβάστε προσεκτικά την ιστορία και επιλέξτε μία από τις πιθανές απαντήσεις.

Στο τέλος κάθε παιχνιδιού, μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε δύο επιλογές:

Ίσως αργότερα – τα αποτελέσματά σας αποθηκεύονται (αποθηκεύεται πάντα το καλύτερο αποτέλεσμα)

Ξαναπαίξτε τώρα – το παιχνίδι επαναρχίζει αυτόματα



Συλλογή μεταλλίων:

Μπορείτε να μαζέψετε μετάλλια. Παίρνετε ένα μετάλλιο για κάθε ενότητα/αποστολή, αν έχετε παίξει όλα τα παιχνίδια (σε εκείνη την ενότητα/αποστολή) και έχετε πετύχει τουλάχιστον 60% σε κάθε παιχνίδι.

Αν καταφέρετε να κερδίσετε ένα μετάλλιο για όλες τις αποστολές, παίρνετε ένα επιπλέον μετάλλιο, οπότε μπορείτε να μαζέψετε συνολικά 7 μετάλλια.

Ελπίζουμε να διασκεδάσετε παίζοντας το παιχνίδι και να το βρείτε χρήσιμο!