

COOP-IN

Serious game para a Inovação Social



O QUE É O COOP-IN?

O **Coop-in** é um projeto de I+Di Erasmus +, financiado pela Comissão Europeia, e no qual o Grupo ISQ é parceiro. Um dos seus principais produtos é um **serious game**, isto é, um **jogo interativo educativo**, no qual se reúnem elementos de aprendizagem, competição, cooperação e narrativa. Neste jogo em concreto, vamos aprender o que é a **Inovação Social** e as competências necessárias para a **Gestão da Colaboração** (CEN TS 16555-5). O jogo foi pensado para facilitadores de aprendizagem em empresas, mentores e formadores de EFP, professores e trabalhadores das áreas de negócio sociais, inclusão social e inovação. No entanto, se não se encaixa em nenhum destes grupos e quer simplesmente saber o que é **Inovação Social** e as suas aplicações, de uma forma lúdica e interativa, este é também um jogo para si.

O jogo Coop-in inclui seis módulos:

1. O que é a inovação social?
2. Trazer o futuro para a frente
3. Desenvolver redes e relacionamentos
4. Gestão da Colaboração cocriação
5. Da oportunidade à ideia
6. Medir o impacto do investimento em Inovação Social

ACESSO AO JOGO:

<http://game.coopinproject.eu/en> - versão em inglês

<http://game.coopinproject.eu/pt> - versão em português

Também disponível em Grego, Húngaro e Espanhol.

NOTA PRÉVIA:

- ✓ Para se certificar de que tem a melhor experiência possível, recomendamos o uso da versão mais recente do Flash Player ou o navegador Mozilla Firefox.
- ✓ Esta é ainda uma versão *Beta* do jogo. Por esta razão, poderá experienciar erros de funcionamento do software (bugs) e /ou gralhas de tradução. Contamos, por isso, com o seu feedback com vista à melhoria. Solicitamos que reporte a sua experiência respondendo a este breve questionário:
https://esurv.org/online-survey.php?surveyID=MLMLNF_7ebc7f33
(Apenas disponível em inglês)
- ✓ Para qualquer questão ou observação adicional contate a gestora do projeto em Portugal: Lara Ramos loramos@isq.pt

Manual do utilizador

A página principal

Registo

É necessário registar-se para iniciar o jogo. Para tal, clique no botão 'criar conta'.

Por favor, preencha os campos e escolha uma imagem de perfil.

A registration form titled "CRIAR CONTA" on a dark background. It features several input fields: "NOME", "GÉNERO", "GERAÇÃO", "PAÍS", "NOME DE UTILIZADOR", "E-MAIL", "SENHA", and "SENHA DE NOVO". To the right, under "IMAGEM DE PERFIL", there are six circular icons of diverse people. A teal "PRÓXIMO" button is located below the profile icons.

Após o registo, receberá um e-mail com seu nome de utilizador e senha.

Login

Para jogar, clique no meio do ecrã em "entrar".

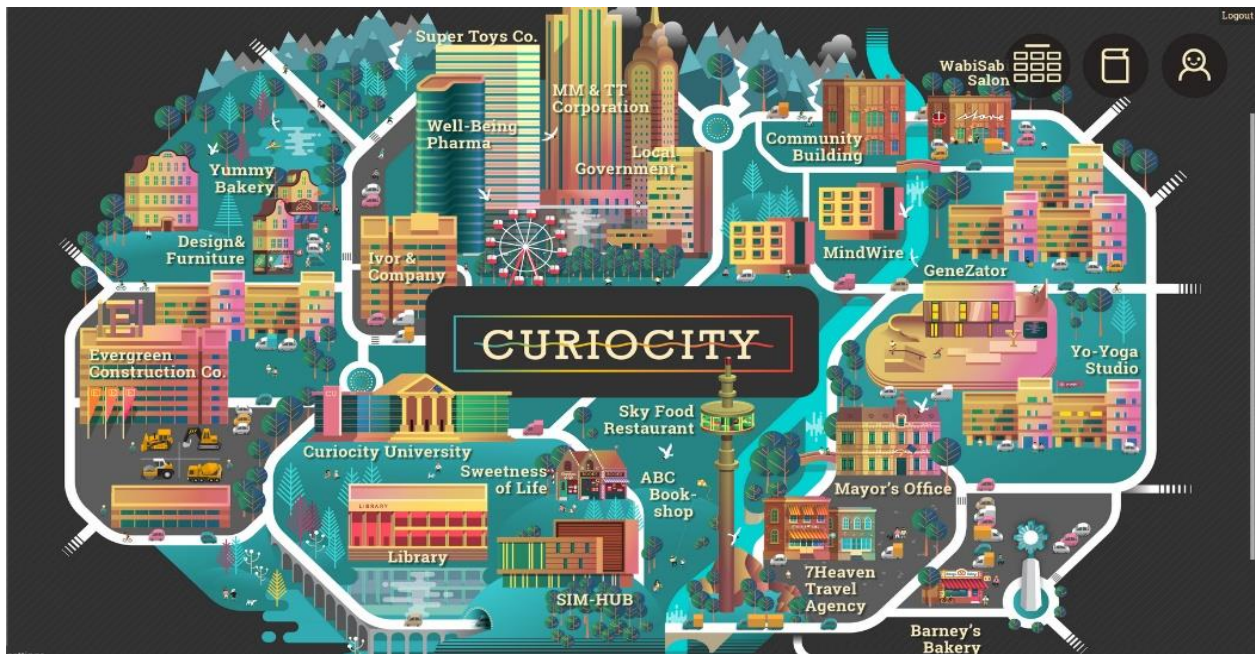
A login form with a dark background. It has two input fields: "NOME DE UTILIZADOR" with a placeholder "Nome de utilizador" and "SENHA" with a placeholder "Senha". A teal "OK" button is positioned to the right of the password field.

Digite seu nome de utilizador e senha e clique em ' OK '.

O jogo

Quando entra no jogo pela primeira vez recebe um " e-mail de boas-vindas " da Presidente da Câmara de Curiocity.

Depois de fechar o 'e-mail de boas-vindas' irá para a área de jogo:

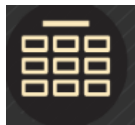


Este é um mapa da cidade de Curiocity.

A sua tarefa é a de completar as missões dadas pelo seu mentor.

Ícones na área de jogo

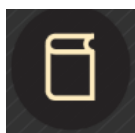
No canto direito da área de jogo há três ícones:



A página "missão": aqui pode escolher e iniciar missões/módulos e verificar seus resultados.

Nota 1: O Módulo 1 é obrigatório para todos os jogadores. Pode depois escolher qualquer outro módulo depois de ter terminado o Módulo 1. Todos os Módulos são constituídos por um conjunto de minijogos, os quais terá de completar para obter uma medalha (badge) relativo a cada módulo.

Nota 2: Por favor, certifique-se sempre que está a jogar os minijogos que pertencem ao módulo selecionado (o "guia de Missão" na parte superior do lado esquerdo do ecrã pode ajudá-lo). Poderá também ir jogando outros minijogos de outros módulos e obter pontos para esses também, no entanto, só irá receber uma medalha até ter completado todos os minijogos desse módulo.



Biblioteca: Aqui pode as encontrar bases teóricas, estudos de caso e glossários relacionados com cada um dos módulos (pode também encontrá-los no edifício 'Biblioteca' no mapa da cidade).



Meu perfil: Aqui pode encontrar o nome dos minijogos por módulo (se clicar no título do minijogo este abrirá automaticamente). Os minijogos são apresentados com duas cores:

- **Azul:** o minijogo tem resultados/pontos salvos.
- **Rosa:** o minijogo não tem resultado/pontos salvos. Para salvar o resultado tem de clicar sempre no botão 'jogar mais tarde' no final do minijogo, caso contrário, não acumulará quaisquer pontos).

Melhores jogadores

No edifício do "Centro Comunitário" encontra o *ranking* dos melhores jogadores no qual se incluem todos os jogadores registados - independentemente da versão do jogo (EN, PT, GR, HU, ES) ou país onde é jogado.

Como jogar

Pode escolher entre estes tipos de minijogos:



Arrastar e soltar

Arraste e solte cada uma das palavras ou frases nas caixas às quais elas pertencem.



Verdadeiro ou Falso

Selecione a resposta correta.



Árvores de decisão

Leia a história com atenção e escolha uma das respostas possíveis.

No final dos minijogos pode escolher entre duas opções:

- *Jogar mais tarde* – os resultados são salvos (sempre o melhor resultado é salvo)
- *Jogar novamente* -o minijogo reinicia automaticamente



Colecionar medalhas (badges)

Pode colecionar medalhas. Será recompensado com uma medalha por cada Módulo/Missão assim que jogar todos os minijogos do respetivo módulo e ter completado, pelo menos, 60% de cada minijogo.

Se ganhar todas as medalhas terá direito a uma medalha extra. Assim, pode recolher 7 no total.

Na próxima página encontrará algumas imagens do jogo, em pormenor:





Esperamos
que se divirta!
Boa sorte!

Parceiros



SFEDI Group
Reino Unido



ETA
Reino Unido



Trebag
Hungria



Meath Partnership
Irlanda



Documenta
Espanha



Cardet
Chipre



ISQ
Portugal



<http://coopinproject.eu/>



@COOPinProject



Erasmus+